| 1 ご使用になる前に   |  |  |
|--------------|--|--|
| はじめに         |  |  |
| 2 ゲーム紹介      |  |  |
| 3 操作方法       |  |  |
| 4 1Pと2Pの切り替え |  |  |
| 5 ダウンロードプレイ  |  |  |
| 6 ゲームの始めかた   |  |  |
| 7 ゲームの終わりかた  |  |  |
| 8 VCで使える機能   |  |  |
| ゲームの遊びかた     |  |  |
| 9 ゲームの進めかた   |  |  |
| 10 画面の見かた    |  |  |
| 11 迷路        |  |  |
| 12 お店        |  |  |
| 13 しかけとアイテム  |  |  |

# 困ったときは

14 お問い合わせ先

#### ごあいさつ

このたびは『がんばれゴエモン2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## ↑ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ▲ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読み ください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1989 Konami Digital Entertainment ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCSJ-JPN

『がんばれゴエモン2』は、ゴエモン(1P)とえびす丸(2P)を操作して、敵を倒しながら進むアクションゲームです。カラクリ城に隠された財宝を盗むため、日本全国を旅します。



### ものがたり

弱きを助け、強きをくじく、天下の大泥 棒、石川ゴエモンたあオイラの事でい! 世の中のくさった大名たちから小判をを み、貧しい者に分け与える、そかり魔ちをしたのかりない。ちっぱったは「あった」を も失敗はあらあね。ちっとばに捕まのした。でいる。でいる。では、九州は肥後のはありたりではいる。 で朝めし前。だけどもしばらときめ込んですりいる。 がいる。ナンダと起きてなりできたオンボロイだ。 りがいる。ナンダと起きてあれてするいでする。 でするなが、大胆にもこのオレダと起きであるです。 り、大胆にもこのオレダと起きないでする。 かいる。ナンダナンダと起きないでするか。 やねえか。

えびす丸の話を聞いてまたまたオドロイた。ヤツは「カラクリ城」に隠されている 殿様の財宝を盗もうとして捕まっちまった らしい。

「カラクリ城」の財宝と聞いてノンビリ昼寝をしてられるオイラじゃねえ。こんな牢獄ぬけ出して、男ゴエモン一世一代の大仕事。いっちょやってやろうじゃあねえか!

# 基本の操作方法

# エリアでの操作方法

| 移動              | <del></del>     |
|-----------------|-----------------|
| ジャンプ            | A               |
| がけや階段から<br>降りる  | <b>╬+</b> ♠     |
| 攻擊              | B               |
| ゲームの一時中<br>断・再開 | START<br>(1Pのみ) |

# 迷路での操作方法

| 前進           | ♧                  |
|--------------|--------------------|
| 方向転換         | <b>♣</b> /♣        |
| これ象君を使う      | SELECT             |
| マップ画面の表<br>示 | ④(マップを持<br>っているとき) |

# お店での操作方法

| 選択            | B                            |
|---------------|------------------------------|
| 決定            | A                            |
| メッセージを進<br>める | ® (メッセージ<br>内に <b>▼</b> 表示中) |

# その他の操作方法

ゲームを始める

START (1Pのみ)

選択

SELECT (1Pのみ)

**むと○、®と⊗、SELECT** と**少**は同じ 操作ができます。

# 1Pと2Pの切り替え

- □+Rを同時に押しながら♡を押すと、1 台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。
- ※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)
- ※「ごえもん」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。
- ※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。



# ごえもん えびすまる (ダウンロードプレイ)**))**最

『がんばれゴエモン2』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

# 用意するもの

- ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・
- ・・・・・プレイする人数分の台数(最大2台)
- ※『がんばれゴエモン2』が保存されている本体が1台必要です。

## はじめかた

- ●ソフトを送る側(親機)の場合
- 1.VCメニューで「ダウン ロードプレイをはじめ る」をタッチしてくださ い。



2.同時に遊ぶ子機が接続 されたことを確認して、 「開始」をタッチしてく ださい。



- 3.セレクト画面で「ごえもん えびすまる」 を選んでください。
- ●ソフトを受け取る側(子機)の場合
- 1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『がんばれゴエモン2』をタッチし、ソ フトをダウンロードしてください。

### 終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをお わる」をタッチすると、終了できます。 タイトル画面で START / SELECT を押す と、セレクト画面が表示されます。

# セレクト画面

SELECT でモードを選び、START で決定します。1人で遊ぶときは「ごえもん」を、2人で遊ぶときは「ごえもん」を、2もんえびすまる」を選びます。



- ※「ごえもん えびすまる」では、1Pがゴ エモンを、2Pがえびす丸を操作します。
- ※「ごえもん えびすまる」を選ぶ場合は、 あらかじめダウンロードプレイの準備を 行ってください。

# 7 ゲームの終わりかた

VC(バーチャルコンソール)のソフトでのみ、使える機能があります。

# VC中断機能

●HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面に HOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

- ※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。
- ※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

# VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。





※「まるごとバックアップ機能」について 詳しくは以下をご覧ください。

# まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ(コピーして保存しておくこと)できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

※*ダ*ウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

# 「まるごとバックアップ機能の有効無効」 を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中にR+ START +⊗を 同時に押すと、機能の有効、無効を切り替 えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



| ゲームを再開             | ゲームを再開します。                                                   |
|--------------------|--------------------------------------------------------------|
| まるごと保存             | ゲーム状況をバックア<br>ップします。                                         |
| リセット               | タイトル画面に戻りま<br>す。                                             |
| まるごと復元             | まるごと保存でバック<br>アップしたデータをよ<br>みこみます。<br>※データがある場合の<br>み表示されます。 |
| ダウンロードプ<br>レイをはじめる | ダウンロードプレイを<br>はじめます。                                         |

- ●ゲームの内容をバックアップする バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- ●バックアップしたデータをよみこむ バックアップした状況からゲームを再開 する場合は、「まるごと復元」をタッチ します。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても 保存されています。 敵を倒したり、迷路(→11)に入ったり しながら、エリアを進んでいきます。

# パワーアップ

アイテム (→13) のまねきねこやおたふ くを取ったり、お店 (→12) でアイテム を買うと、ゴエモンたちはパワーアップし ます。

# エリアをクリアする

ボスを倒すか、通行手 形(→13)を3つ集め て関所を通るとクリア となり、次のエリアに 進みます。



# 三ス

ゴエモンたちのライフメーター (→10) がなくなる、がけや池などに落ちる、またはゲームタイマー (→10) が0になるとミスとなり、プレイヤーの残り数 (→10) が1つ減ります。

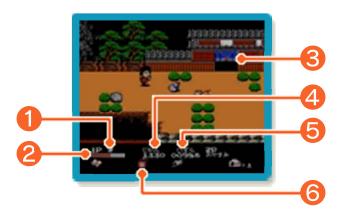
## グームオーバー

残り数がなくなるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面が表示されます。 一定時間内に「SELECT」で「つづける」を選んで「START」を押すと、お金(→10)が 半分になり、アイテムをなくした状態で、 同じエリアから再開します。

## 復活のチャンス



お金とアイテムを失うことなく、残り数が1つの状態で同じエリアから再開します。かまに落ちたり「たいむ」が0になったりすると、ゲームオーバーになります。



- ※画面写真は「ごえもん」モードのものです。「ごえもん えびすまる」モードでは、画面右下にえびす丸の残り数とライフメーターが表示されます。
  - 1 プレイヤーの残り数
- 2 ライフメーター

敵の攻撃を受けると減ります。

- 3 お店
- 4 ゲームタイマー
- 5 お金

敵を倒したり、味方キャラクター(女性、雪ん子、おばあさんなど)にふれたりする と増えます。

- ※味方キャラクターを攻撃すると、お金が 減ります。
- 6 アイテム表示

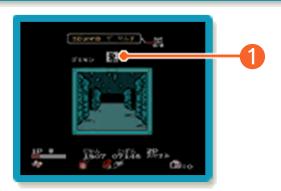
現在所持しているアイテムです。

# 「ごえもん えびすまる」モードの場合

- ・プレイヤーの残り数がなくなった場合、もう片方のプレイヤーの残り数が2つ以上あれば、②を押して残り数を1つもらい、ゲームを再開できます。
- ・アイテムとお金は共有されます。現 在所持しているアイテムの効果は、 ゴエモンとえびす丸の両方に現れます。

?や(→12)の奥や洞くつに入ると、迷路に挑めます。迷路には通行手形などのアイテムがあります。

# 迷路の見かた



※「ごえもん えびすまる」モードでは、画 面右側にえびす丸用の画面が表示されま す。

## 1 向いている方角

### 「マップ画面の見かた

マップ (→13) を取ると、迷路の地形や アイテムのある位置などを見ることができ ます。



- ① 現在地
- 2 アイテム
- 3 出口
- ※「ごえもん えびすまる」モードでは、ゴ エモンかえびす丸のどちらかが外に出る と、相手も出ることができます。

アイテムを買ってパワーアップしたり、ライフメーターを回復したりできます。 奥の部屋に入れるお店もあります。



# お店の種類

| よろずや  | さまざまなアイテムが買<br>えます。<br>※アイテムは、買うたび<br>に値上がりしていきま<br>す。 |
|-------|--------------------------------------------------------|
| めしや   | 食事をしてライフメータ<br>ーを回復します。                                |
| とばくや  | お金をかけて、ばくちを<br>打ちます。                                   |
| ふろや   | ライフメーターが全回復<br>します。                                    |
| やどや   | ライフメーターが回復し<br>ます。部屋の値段によっ<br>て回復量が異なります。              |
| ?や    | 迷路に進みます。                                               |
| おみくじや | 大吉が出るとお金が、凶<br>が出ると岩が降ってきま<br>す。                       |

※その他にもいろいろなお店があります。

# しかけ

近くでジャンプすると、反応します。

# **「ひょうたん/きりかぶ**



まねきねこやおたふくなどが出てき ます。



#### がまぐち



お金が出てきます。

# アイテム

#### まねきねこ



2段階まで武器がパワーアップしま す。

※ダメージを受けると、効果がなく なります。

## おたふく



2段階までスピードとジャンプカが アップします。

# うんち



武器がパワーダウンします。

# こま



·定時間、無敵になります。

#### おにぎり



ライフメーターを回復します。ライフメーターが0になると、自動で使用されます。

#### 三度傘



一定回数、岩やフンなど落ちてくる ものからダメージを受けなくなりま す。

#### よろい



一定回数、ダメージを受けなくなります。

## お守り



かごやに捕まらないようになりま す。

#### 通行手形



3つ集めると、関所を通れます。

#### 砂時計



ゲームタイマーの時間が増えます。

#### ろうそく



一定時間、地下への階段が見えるようになります。

#### やじるし君



迷路で出口の方向を教えてくれま す。

#### これ象君



使用すると迷路の外に出ることがで きます。

# サービスチャン



プレイヤーの残り数が1つ増えます。

# 千両箱



お金が増えます。

# ふろしきづつみ



ライフメーターの上限が増え、全回 復します。

# マップ



迷路でマップ画面を表示できるよう になります。

## 『がんばれゴエモン2』 に関するお問い合わせ先

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。